# Esercizi

Utilizzando le istruzioni messe a disposizione dal linguaggio Scratch (vedi materiale didattico per il passaggio da linguaggi visuali a linguaggi testuali), scrivere il testo dei programmi che realizzano i seguenti algoritmi senza utilizzare l'interfaccia di programmazione.

## **MCD**

Il Massimo Comun Divisore fra due numeri può essere calcolato mediante sottrazioni successive con il seguente procedimento.

- Per prima cosa, se il secondo numero è maggiore del primo, si scambiano i due numeri.
- Poi si ripetono queste azioni fino a che il primo numero e il secondo numero non sono uguali:
  - $\circ$  calcola la differenza fra il primo e il secondo numero
  - Se la differenza è maggiore del secondo numero, il primo numero diventa uguale alla differenza
  - Altrimenti il primo numero diventa uguale al secondo numero diventa uguale alla differenza.

#### Esempio:

```
primo numero: 36 , secondo numero: 15 36 -15 = 21 \rightarrow 21 - 15 = 6 \rightarrow 15 - 6 = 9 \rightarrow 9 - 6 = 3 \rightarrow 3 - 3 = 0
```

# Moltiplicazione fra numeri naturali

Per fare la moltiplicazione fra due numeri è possibile procedere nel modo seguente. Dato un numero A ed un numero B:

- se A è più grande di B si assegna a RISULTATO il valore 0 e si aggiunge per B volte il numero A a RISULTATO
- se A è più piccolo o uguale a B, si assegna a RISULTATO il valore 0 e si aggiunge per A volte il numero B a RISULTATO

#### Esempio:

```
A = 5, B = 300
RISULTATO = 0
RISULTATO = 0 + 300 \rightarrow RISULTATO = 300 + 300 \rightarrow RISULTATO = 600 + 300 \rightarrow RISULTATO = 900 + 300 \rightarrow RISULTATO = 1200 + 300
RISULTATO = 1500
```

### Divisione fra numeri naturali

La divisione intera fra due numeri può essere vista come una sottrazione ripetuta. Dato un dividendo, sottraggo il divisore fino a quando non ottengo un numero maggiore del divisore stesso. Il numero di sottrazioni è il quoziente, il numero che rimane è il resto.

#### Esempio:

```
dividendo = 37, divisore =8 37 - 8 = 29 \rightarrow 29 - 8 = 21 \rightarrow 21 - 8 = 13 \rightarrow 13 - 8 = 5 Quoziente = 4, Resto = 5
```

# Semplificazione di frazioni

Possiamo considerare un numero frazionario composto da due valori, NUM DEN. Ad esempio NUM = 10, DEN = 50 corrisponde al numero frazionario  $\frac{10}{50}$ . Per semplificare una frazione basta dividere NUM e DEN per il loro MCD.

#### Esempio:

```
numeratore = 121

denominatore = 33

calcolo MCD = 11

numeratore = numeratore / MCD \rightarrow numeratore = 11

denominatore = denominatore / MCD \rightarrow denominatore = 3
```

## Somma di frazioni

Possiamo considerare un numero frazionario composto da due valori, NUM DEN. Ad esempio NUM = 10, DEN = 50 corrisponde al numero frazionario  $\frac{10}{50}$ .

Per due numeri frazionari occorrono quindi quattro valori. Ad esempio

NUM1 = 3, DEN1 = 8 
$$\rightarrow \frac{3}{8}$$
  
NUM2 = 5, DEN2 = 12  $\rightarrow \frac{5}{12}$ 

Se vogliamo sommare i due numeri frazionari possiamo applicare il seguente procedimento

- Calcoliamo il denominatore del risultato, pari a  $DEN 1 \times DEN 2$
- Calcoliamo il numeratore del risultato, pari a  $NUM1 \times DEN2 + NUM2 \times DEN1$
- Semplifichiamo il risultato (Vedi esercizio precedente)

#### Esempio:

```
Con i numeri dell'esercizio otteniamo: 

DENRIS = DEN 1 \times DEN 2 \rightarrow 12 \times 8 = 96

NUMRIS = NUM 1 \times DEN 2 + NUM 2 \times DEN 1 \rightarrow 3 \times 12 + 5 \times 8 \rightarrow 36 + 40 \rightarrow 76

MCD fra NUMRIS e DENRIS = 4

DENRIS = 96/4 = 24

NUMRIS = 76/4 = 19
```

Abbiamo cioè eseguito la seguente somma  $\frac{3}{8} + \frac{5}{12} = \frac{19}{24}$ 

**Domanda**: Il procedimento appena descritto corrisponde al procedimento che utilizzi normalmente per fare la somma fra numeri frazionari? Rifletti sulle differenze fra i due metodi e prova a scrivere un algoritmo (non utilizzando Scratch, ma il linuguaggio naturale) che descriva il procedimento da te usato.

### Blocchi Scratch



```
Nuova variabile
                             Cancella variabile
                             variabile)
0/0
                              porta variabile → a 0
numero a caso tra (1) e (10)
                              cambia variabile di 1
                              mostra variabile variabile -
nascondi variabile variabile 🕶
non 🧢
unione di ciao e mondo
lettera 1 di mondo
lunghezza di mondo
resto della divisione di 🕒 diviso (
arrotonda 🛑
sqrt v di 10
```